

試験開始の合図があるまで、この問題冊子の中を見てはいけません。

Z

数 学 ① [数学 I 数学 I・数学 A] (100 点) 60 分

I 注 意 事 項

- 解答用紙に、正しく記入・マークされていない場合は、採点できないことがあります。特に、解答用紙の解答科目欄にマークされていない場合又は複数の科目にマークされている場合は、0点となります。
- 出題科目、ページ及び選択方法は、下表のとおりです。

出 題 科 目	ペ ー ジ	選 択 方 法
数 学 I	4~11	左の2科目のうちから1科目を選択し、
数学 I・数学 A	12~19	解答しなさい。

- 試験中に問題冊子の印刷不鮮明、ページの落丁・乱丁及び解答用紙の汚れ等に気付いた場合は、手を高く挙げて監督者に知らせなさい。
- 問題冊子の余白等は適宜利用してよいが、どのページも切り離してはいけません。
- 不正行為について
 - 不正行為に対しては厳正に対処します。
 - 不正行為に見えるような行為が見受けられた場合は、監督者がカードを用いて注意します。
 - 不正行為を行った場合は、その時点で受験を取りやめさせ退室させます。
- 試験終了後、問題冊子は持ち帰りなさい。

II 解 答 上 の 注意

解答上の注意は、裏表紙に記載してあるので、この問題冊子を裏返して必ず読みなさい。

II 解答上の注意

- 1 解答は、解答用紙の問題番号に対応した解答欄にマークしなさい。
- 2 問題の文中の **ア**, **イウ** などには、特に指示がないかぎり、符号 (-, ±) 又は数字(0~9)が入ります。ア, イ, ウ, …の一つ一つは、これらのいずれか一つに対応します。それらを解答用紙のア, イ, ウ, …で示された解答欄にマークして答えなさい。

例 **アイウ** に -83 と答えたいとき

ア	0	±	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
イ	0	±	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
ウ	0	±	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

なお、同一の問題文中に **ア**, **イウ** などが 2 度以上現れる場合、原則として、2 度目以降は、**ア**, **イウ** のように細字で表記します。

- 3 分数形で解答する場合、分数の符号は分子につけ、分母につけてはいけません。

例えば、**エオ** $\frac{4}{5}$ に $-\frac{4}{5}$ と答えたいときは、 $-\frac{4}{5}$ として答えなさい。

また、それ以上約分できない形で答えなさい。

例えば、 $\frac{3}{4}$ と答えるところを、 $\frac{6}{8}$ のように答えてはいけません。

- 4 根号を含む形で解答する場合、根号の中に現れる自然数が最小となる形で答えなさい。

例えば、**キ** $\sqrt{\text{ク}}$ に $4\sqrt{2}$ と答えるところを、 $2\sqrt{8}$ のように答えてはいけません。

- 5 根号を含む分数形で解答する場合、例えば **ケ** + **コ** $\sqrt{\text{サ}}$ **シ** に

$\frac{3+2\sqrt{2}}{2}$ と答えるところを、 $\frac{6+4\sqrt{2}}{4}$ や $\frac{6+2\sqrt{8}}{4}$ のように答えてはいけません。

数 学 I

(全 問 必 答)

第1問 (配点 25)

[1] $A = \frac{1}{1 + \sqrt{3} + \sqrt{6}}, \quad B = \frac{1}{1 - \sqrt{3} + \sqrt{6}}$ とする。

このとき

$$AB = \frac{1}{(1 + \sqrt{6})^2 - \boxed{\text{ア}}} = \frac{\sqrt{6} - \boxed{\text{イ}}}{\boxed{\text{ウ}}}$$

であり、また

$$\frac{1}{A} + \frac{1}{B} = \boxed{\text{エ}} + \boxed{\text{オ}} \sqrt{6}$$

である。以上により

$$A + B = \frac{\boxed{\text{カ}} - \sqrt{6}}{\boxed{\text{キ}}}$$

となる。

(数学 I 第1問は次ページに続く。)

[2] a を定数とし、二つの不等式

$$|2x + 13| \geq 3 \quad \dots \dots \dots \quad ①$$

$$x^2 - 2ax + 2a^2 + 10a + 15 \leq 0 \quad \dots \dots \dots \quad ②$$

を考える。

下の タ には、次の①～③のうちから当てはまるものを一つ選べ。

$$\textcircled{0} > \textcircled{1} < \textcircled{2} \geq \textcircled{3} \leq$$

不等式 ① の解は

$$x \leq \boxed{\text{クケ}}, \quad \boxed{\text{コサ}} \leq x$$

であり、これと次の 2 次不等式

$$x^2 + \boxed{\text{シス}}x + \boxed{\text{セソ}} \boxed{\text{タ}} 0$$

の解は一致する。

次に、不等式 ② を満たす実数 x が存在するような a の値の範囲は

$$\boxed{\text{チツ}} - \sqrt{\boxed{\text{テト}}} \leq a \leq \boxed{\text{チツ}} + \sqrt{\boxed{\text{テト}}}$$

であり、この範囲にある最小の整数は ナニ である。

$a = \boxed{\text{ナニ}}$ のとき、二つの不等式 ① と ② をともに満たす x の値の範囲
は

$$\boxed{\text{ヌネ}} \leq x \leq \boxed{\text{ノハ}}$$

である。

数学 I

第 2 問 (配点 25)

座標平面上にある点 P は、点 A(-8, 8)から出発して、直線 $y = -x$ 上を x 座標が 1 秒あたり 2 増加するように一定の速さで動く。また、同じ座標平面上にある点 Q は、点 P が A を出発すると同時に原点 O から出発して、直線 $y = 10x$ 上を x 座標が 1 秒あたり 1 増加するように一定の速さで動く。出発してから t 秒後の 2 点 P, Q を考える。点 P が O に到達するのは $t = \boxed{\text{ア}}$ のときである。以下、 $0 < t < \boxed{\text{ア}}$ で考える。

- (1) 点 P と x 座標が等しい x 軸上の点を P', 点 Q と x 座標が等しい x 軸上の点を Q' とおく。 $\triangle OPP'$ と $\triangle OQQ'$ の面積の和 S を t で表せば

$$S = \boxed{\text{イ}} t^2 - \boxed{\text{ウエ}} t + \boxed{\text{オカ}}$$

となる。これより $0 < t < \boxed{\text{ア}}$ においては、 $t = \frac{\boxed{\text{キ}}}{\boxed{\text{ク}}}$ で S は最小値

$\frac{\boxed{\text{ケコサ}}}{\boxed{\text{シ}}}$ をとる。

(数学 I 第 2 問は次ページに続く。)

次に, a を $0 < a < \boxed{\text{ア}} - 1$ を満たす定数とする。以下,
 $a \leq t \leq a + 1$ における S の最小・最大について考える。

(i) S が $t = \frac{\boxed{\text{キ}}}{\boxed{\text{ク}}}$ で最小となるような a の値の範囲は

$\frac{\boxed{\text{ス}}}{\boxed{\text{セ}}} \leq a \leq \frac{\boxed{\text{ソ}}}{\boxed{\text{タ}}}$ である。

(ii) S が $t = a$ で最大となるような a の値の範囲は $0 < a \leq \frac{\boxed{\text{チ}}}{\boxed{\text{ツテ}}}$ である。

(2) 3 点 O, P, Q を通る 2 次関数のグラフが関数 $y = 2x^2$ のグラフを平行移動

したものになるのは, $t = \frac{\boxed{\text{ト}}}{\boxed{\text{ナ}}}$ のときであり, x 軸方向に $\frac{\boxed{\text{ニヌ}}}{\boxed{\text{ネ}}}$,

y 軸方向に $\frac{\boxed{\text{ノハヒ}}}{\boxed{\text{フ}}}$ だけ平行移動すればよい。

数学 I

第 3 問 (配点 30)

$\triangle ABC$ において $AB = 6$, $BC = 2\sqrt{7}$, $CA = 4$ とする。 $\angle A$ の二等分線と辺 BC との交点を D , $\angle A$ の二等分線と $\triangle ABC$ の外接円との点 A と異なる交点を E とする。辺 AC の延長と、2 点 B , E を通る直線の交点を P とする。

(1) $\cos \angle ABC = \frac{\boxed{\text{ア}} \sqrt{\boxed{\text{イ}}}}{\boxed{\text{ウ}}}$ である。また、 $\cos \angle BAC = \frac{\boxed{\text{エ}}}{\boxed{\text{オ}}}$ で
あるから、 $\angle BAC = \boxed{\text{カキ}}^\circ$ である。

(2) 点 E から辺 BC に引いた垂線と辺 BC との交点を H とすると、

$\angle ECH = \boxed{\text{クケ}}^\circ$, $\angle EBH = \boxed{\text{コサ}}^\circ$ であるから、 $HC = \sqrt{\boxed{\text{シ}}}$ で
ある。したがって、 $CE = \frac{\boxed{\text{ス}} \sqrt{\boxed{\text{セン}}}}{\boxed{\text{タ}}}$ である。

(数学 I 第 3 問は次ページに続く。)

(3) $\triangle ABP$ において

$$\angle APB = 180^\circ - \angle BAP - (\angle CBP + \angle ABC) = \boxed{\text{チツ}}^\circ - \angle ABC$$

である。したがって、 $\sin \angle APB = \frac{\boxed{\text{テ}} \sqrt{\boxed{\text{ト}}}}{\boxed{\text{ナ}}}$ である。

(4) $\triangle ECP$ において、 $\sin \angle CEP = \frac{\sqrt{\boxed{\text{ニ}}}}{\boxed{\text{ヌ}}}$ であるから、 $CP = \frac{\boxed{\text{ネ}}}{\boxed{\text{ノ}}}$ で

ある。

数学 I

第 4 問 (配点 20)

a, b は $a > 0, b \leq 0$ である定数とし, t の 2 次方程式

$$t^2 + 4at + b = 0 \quad \dots \dots \dots \quad ①$$

を考える。方程式 ① を $\left(t + \boxed{\text{ア}} a \right)^2 = \boxed{\text{イ}} a^2 - b$ と書き直す。

$b \leq 0$ であるから, 方程式 ① の実数解は

$$t = \boxed{\text{ウエ}} a \pm \sqrt{\boxed{\text{オ}} a^2 - b}$$

である。

(数学 I 第 4 問は次ページに続く。)

方程式①と同じ a, b に対して, x の方程式

$$(x - 2)^2 + 4a|x - 2| + b = 0 \quad \dots \dots \dots \textcircled{2}$$

を考える。

(1) $b = 0$ の場合, 方程式①の解は $t = \boxed{\text{カ}}, \boxed{\text{キク}} a$ である。このとき, 方程式②の実数解の個数は $\boxed{\text{ケ}}$ 個である。

(2) $b < 0$ の場合, 方程式①の 0 以上である実数解は

$$t = \boxed{\text{ウエ}} a + \sqrt{\boxed{\text{オ}} a^2 - b}$$

である。このとき, 方程式②の実数解の個数は $\boxed{\text{コ}}$ 個である。

数学 I ・ 数学 A

(全 問 必 答)

第 1 問 (配点 20)

[1] $A = \frac{1}{1 + \sqrt{3} + \sqrt{6}}, \quad B = \frac{1}{1 - \sqrt{3} + \sqrt{6}}$ とする。

このとき

$$AB = \frac{1}{(1 + \sqrt{6})^2 - \boxed{\text{ア}}} = \frac{\sqrt{6} - \boxed{\text{イ}}}{\boxed{\text{ウ}}}$$

であり、また

$$\frac{1}{A} + \frac{1}{B} = \boxed{\text{エ}} + \boxed{\text{オ}} \sqrt{6}$$

である。以上により

$$A + B = \frac{\boxed{\text{カ}} - \sqrt{6}}{\boxed{\text{キ}}}$$

となる。

(数学 I ・ 数学 A 第 1 問は次ページに続く。)

[2] 三角形に関する条件 p , q , r を次のように定める。

p : 三つの内角がすべて異なる

q : 直角三角形でない

r : 45° の内角は一つもない

条件 p の否定を \bar{p} で表し、同様に \bar{q} , \bar{r} はそれぞれ条件 q , r の否定を表すものとする。

(1) 命題「 $r \implies (p \text{ または } q)$ 」の対偶は「 $\boxed{\text{ク}} \implies \bar{r}$ 」である。

$\boxed{\text{ク}}$ に当てはまるものを、次の①～④のうちから一つ選べ。

① (p かつ q)

① (\bar{p} かつ \bar{q})

② (\bar{p} または q)

③ (\bar{p} または \bar{q})

(2) 次の①～④のうち、命題「 $(p \text{ または } q) \implies r$ 」に対する反例となっている三角形は $\boxed{\text{ケ}}$ と $\boxed{\text{コ}}$ である。

$\boxed{\text{ケ}}$ と $\boxed{\text{コ}}$ に当てはまるものを、①～④のうちから一つずつ選べ。ただし、 $\boxed{\text{ケ}}$ と $\boxed{\text{コ}}$ の解答の順序は問わない。

① 直角二等辺三角形

① 内角が 30° , 45° , 105° の三角形

② 正三角形

③ 三辺の長さが 3, 4, 5 の三角形

④ 頂角が 45° の二等辺三角形

(3) r は $(p \text{ または } q)$ であるための $\boxed{\text{サ}}$ 。

$\boxed{\text{サ}}$ に当てはまるものを、次の①～④のうちから一つ選べ。

① 必要十分条件である

① 必要条件であるが、十分条件ではない

② 十分条件であるが、必要条件ではない

③ 必要条件でも十分条件でもない

数学 I ・ 数学 A

第 2 問 (配点 25)

座標平面上にある点 P は、点 A(-8, 8)から出発して、直線 $y = -x$ 上を x 座標が 1 秒あたり 2 増加するように一定の速さで動く。また、同じ座標平面上にある点 Q は、点 P が A を出発すると同時に原点 O から出発して、直線 $y = 10x$ 上を x 座標が 1 秒あたり 1 増加するように一定の速さで動く。出発してから t 秒後の 2 点 P, Q を考える。点 P が O に到達するのは $t = \boxed{\text{ア}}$ のときである。以下、 $0 < t < \boxed{\text{ア}}$ で考える。

- (1) 点 P と x 座標が等しい x 軸上の点を P', 点 Q と x 座標が等しい x 軸上の点を Q' とおく。 $\triangle OPP'$ と $\triangle OQQ'$ の面積の和 S を t で表せば

$$S = \boxed{\text{イ}} t^2 - \boxed{\text{ウエ}} t + \boxed{\text{オカ}}$$

となる。これより $0 < t < \boxed{\text{ア}}$ においては、 $t = \frac{\boxed{\text{キ}}}{\boxed{\text{ク}}}$ で S は最小値

$\frac{\boxed{\text{ケコサ}}}{\boxed{\text{シ}}}$ をとる。

(数学 I ・ 数学 A 第 2 問は次ページに続く。)

次に, a を $0 < a < \boxed{\text{ア}} - 1$ を満たす定数とする。以下,
 $a \leq t \leq a + 1$ における S の最小・最大について考える。

(i) S が $t = \frac{\boxed{\text{キ}}}{\boxed{\text{ク}}}$ で最小となるような a の値の範囲は

$$\frac{\boxed{\text{ス}}}{\boxed{\text{セ}}} \leq a \leq \frac{\boxed{\text{ソ}}}{\boxed{\text{タ}}} \text{ である。}$$

(ii) S が $t = a$ で最大となるような a の値の範囲は $0 < a \leq \frac{\boxed{\text{チ}}}{\boxed{\text{ツテ}}}$ である。

(2) 3 点 O, P, Q を通る 2 次関数のグラフが関数 $y = 2x^2$ のグラフを平行移動

したものになるのは, $t = \frac{\boxed{\text{ト}}}{\boxed{\text{ナ}}}$ のときであり, x 軸方向に $\frac{\boxed{\text{ニヌ}}}{\boxed{\text{ネ}}}$,

y 軸方向に $\frac{\boxed{\text{ノハヒ}}}{\boxed{\text{フ}}}$ だけ平行移動すればよい。

数学 I ・ 数学 A

第 3 問 (配点 30)

点 O を中心とする半径 3 の円 O と、点 O を通り、点 P を中心とする半径 1 の円 P を考える。円 P の点 O における接線と円 O との交点を A, B とする。また、円 O の周上に、点 B と異なる点 C を、弦 AC が円 P に接するようにとる。弦 AC と円 P の接点を D とする。このとき

$$AP = \sqrt{\boxed{\text{アイ}}}, \quad OD = \frac{\boxed{\text{ウ}} \sqrt{\boxed{\text{エオ}}}}{\boxed{\text{カ}}}$$

である。さらに、 $\cos \angle OAD = \frac{\boxed{\text{キ}}}{\boxed{\text{ク}}}$ であり、 $AC = \frac{\boxed{\text{ケコ}}}{\boxed{\text{サ}}}$ である。

$\triangle ABC$ の面積は $\frac{\boxed{\text{シスセ}}}{\boxed{\text{ソタ}}}$ であり、 $\triangle ABC$ の内接円の半径は $\frac{\boxed{\text{チ}}}{\boxed{\text{ツ}}}$ であ

る。

(数学 I ・ 数学 A 第 3 問は次ページに続く。)

数学 I ・ 数学 A

(1) 円 O の周上に、点 E を線分 CE が円 O の直径となるようにとる。△ABC の内接円の中心を Q とし、△CEA の内接円の中心を R とする。このとき、

$$QR = \frac{\boxed{\text{テト}}}{\boxed{\text{ナ}}} \quad \text{である。したがって、内接円 Q と内接円 R は } \boxed{\text{ニ}} \text{。}$$

二 に当てはまるものを、次の①～③のうちから一つ選べ。

① 内接する

① 異なる 2 点で交わる

② 外接する

③ 共有点を持たない

$$(2) AQ = \frac{\boxed{\text{ヌ}} \sqrt{\boxed{\text{ネノ}}}}{\boxed{\text{ハ}}} \quad \text{であるから, } PQ = \frac{\sqrt{\boxed{\text{ヒフ}}}}{\boxed{\text{ヘ}}} \text{ となる。}$$

したがって、木。

木 に当てはまるものを、次の①～③のうちから一つ選べ。

① 点 P は内接円 Q の周上にある

① 点 Q は円 P の周上にある

② 点 P は内接円 Q の内部にあり、点 Q は円 P の内部にある

③ 点 P は内接円 Q の内部にあり、点 Q は円 P の外部にある

数学 I ・ 数学 A

第 4 問 (配点 25)

(1) 1 から 4 までの数字を、重複を許して並べてできる 4 桁の自然数は、全部で

アイウ 個ある。

(2) (1) の **アイウ** 個の自然数のうちで、1 から 4 までの数字を重複なく使つ

てできるものは **エオ** 個ある。

(3) (1) の **アイウ** 個の自然数のうちで、1331 のように、異なる二つの数字を

2 回ずつ使ってできるものの個数を、次の考え方にして求めよう。

(i) 1 から 4 までの数字から異なる二つを選ぶ。この選び方は **カ** 通りあ
る。

(ii) (i) で選んだ数字のうち小さい方を、一・十・百・千の位のうち、どの 2
箇所に置くか決める。置く 2 箇所の決め方は **キ** 通りある。小さい方
の数字を置く場所を決めると、大きい方の数字を置く場所は残りの 2 箇所
に決まる。

(iii) (i) と (ii) より、求める個数は **クケ** 個である。

(数学 I ・ 数学 A 第 4 問は次ページに続く。)

(4) (1) の アイウ 個の自然数を、それぞれ別々のカードに書く。できた
アイウ 枚のカードから 1 枚引き、それに書かれた数の四つの数字に応じて、得点を次のように定める。

- 四つとも同じ数字のとき 9 点
- 2 回現れる数字が二つあるとき 3 点
- 3 回現れる数字が一つと、
 1 回だけ現れる数字が一つあるとき 2 点
- 2 回現れる数字が一つと、
 1 回だけ現れる数字が二つあるとき 1 点
- 数字の重複がないとき 0 点

(i) 得点が 9 点となる確率は $\frac{\text{コ}}{\text{サシ}}$ 、得点が 3 点となる確率は $\frac{\text{ス}}{\text{セソ}}$ である。

(ii) 得点が 2 点となる確率は $\frac{\text{タ}}{\text{チツ}}$ 、得点が 1 点となる確率は $\frac{\text{テ}}{\text{トナ}}$ である。

(iii) 得点の期待値は $\frac{\text{ニ}}{\text{ヌ}}$ 点である。